

3D lodě – pracovní list 1 – návod a herní plán

Pravidla hry Lodě

Hra pro dva hráče. Oba hráči si na své papíry připraví jedno hrací pole pro umístění svých bitevních lodí a druhé, totožné pole pro zakreslení zásahů a minutí nepřátelské flotily. Klasické hrací pole je čtverec o velikosti 10 x 10 čtverců. Pokud se hráči dohodnou, je možné velikost hracího pole upravit (menší pole = rychlejší hra, větší pole = hra pomalejší). Dále se hrací pole označí na jedné straně písmeny A–J (10 čtverečků) a na druhé straně čísla 1–10. Na připravenou hrací plochu hráči rozmístí svou flotilu, základním pravidlem pro rozmisťování flotily je to, aby se žádná z lodí nedotýkala jiné jinak než rohem. Při hře se hráči vždy střídají a pokud dojde k zásahu protivníkovy loď, protihráč oznámí, že zasáhl jeho loď. Jednotlivé zásahy si hráči zaznačí křížkem, aby nestříleli vícekrát na jedno místo. Hra končí, když jeden z hráčů přijde o celou flotilu.

Všimněte si, zda popsáním pravidlům něco chybí nebo zda by je bylo možné vylepšit. Bude se vám to hodit v dalších aktivitách.

Hrací pole

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										