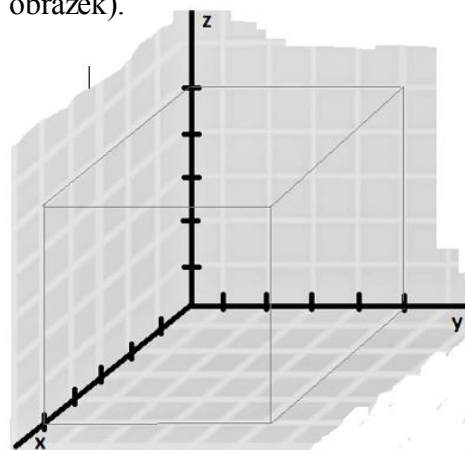
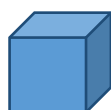


## 3D lodě – pracovní list 2 – zadání pro žáky

Vymysli 3D variantu ke hře „Lodě“.

1. Hrací pole je trojrozměrné o velikosti  $5 \times 5 \times 5$  (viz obrázek).



*Zdroj obrázků: Autorský tým*

2. „Lodě“ je pouze jedna (složená z dvanácti krychlí).



3. Jednotlivé krychle se musí dotýkat druhé alespoň jednou stěnou.
4. Loď musí zasahovat alespoň do čtyř pater.
5. Zapište stručně a jasně pravidla hry.
6. Vymyslete herní systém.
7. Vymyslete herní plán a způsob zapisování.
8. Hru si vyzkoušejte zahrát.
9. Pokud v průběhu vlastní hry zjistíte nedostatky, opravte pravidla nebo herní plány a zkuste hrát znovu. (Opravy si poznamenejte.)
10. Jestli má vaše hra jasná a srozumitelná pravidla, dobrý hrací plán i systém, můžete práci odevzdat.

- 
11. Nedaří se vám vymyslet pravidla? Nevadí, u učitele najdete sadu nápověd (pracovní list 3). Vyberte ty správné a sestavte pravidla. Dále již postupujte od bodu 6 až po bod 10.
  12. Nedokážete vymyslet pravidla ani pomocí nápověd? Nevadí, u učitele dostanete list s pravidly (pracovní list 4). Dále postupujte po bodech 7 až 10.
  13. Nedaří se vám vymyslet herní plán? Nevadí, u učitele najdete předpřipravený herní plán (pracovní list 5). Použijte jej a dále již postupujte po bodech 8 až 10.
  14. Nedaří se vám zakreslit loď do plánu? Nevadí, požádejte učitele o předpřipravenou celou hru pro dvojici (pracovní list 6) a zkuste si tuto hru zahrát.