

3D lodě – pracovní list 3 – návodné otázky pro žáky

Návodné otázky pro tvorbu pravidel

- Pro kolik hráčů bude hra určena?
- Co si musí hráči připravit, aby bylo možné hru hrát?
- Jak vypadá hrací pole?
- Jak je označeno hrací pole?
- Jak hráč pozná a popíše postavení své vlastní bitevní lodě?
- Jak a kam si hráč zapíše postavení trefené soupeřovy lodě?
- Z kolika kostek se skládá bitevní loď?
- Jak musí vypadat bitevní loď?
- Jaké je pravidlo pro sestavení bitevní lodě?
- Jak se hra hraje? Jakým způsobem se hráči při hře střídají?
- Jak hráč řekne soupeři, kam střílí?
- Jak soupeř pozná, že byla jeho loď zasažena?
- Kdy hra končí?
- Je omezena časem?

