

3D lodě – pracovní list 4 – pravidla hry Lodě 3D pro žáky

- Hra je v základní variantě určena pro dva hráče.
- Oba hráči si na své papíry připraví herní plán (nebo použijí připravený) pro umístění své bitevní lodě a druhý totožný plán pro zakreslení zásahů a minutí nepřátelské lodě.
- Hrací pole má tvar krychle složené z $5 \times 5 \times 5$ krychliček.
- Podstavu si označíme na jedné straně čísly 1 až 5, na druhé písmeny A až E.
- Patra (třetí rozměr krychle) označíme jako P1 až P5.
- Každý hráč zakreslí svou loď do svého herního plánu.
- Loď se skládá z dvanácti kostek a musí zasahovat do čtyř pater.
- Kostky lodě se musí dotýkat celými stěnami.
- Při hře se hráči vždy střídají a pokud dojde k zásahu protivníkovy lodě, protihráč oznámí „zásah“.
- Jednotlivé zásahy se zaznačí křížkem, aby se nestřílelo vícekrát na jedno místo.
- Hra končí, když jeden z hráčů přijde o celou svou loď.

