

Dobrý rozhodčí – úlohy

Pravidla fotbalu

Přečtěte si pečlivě následující texty a na základě jejich pochopení řešte dané úkoly.

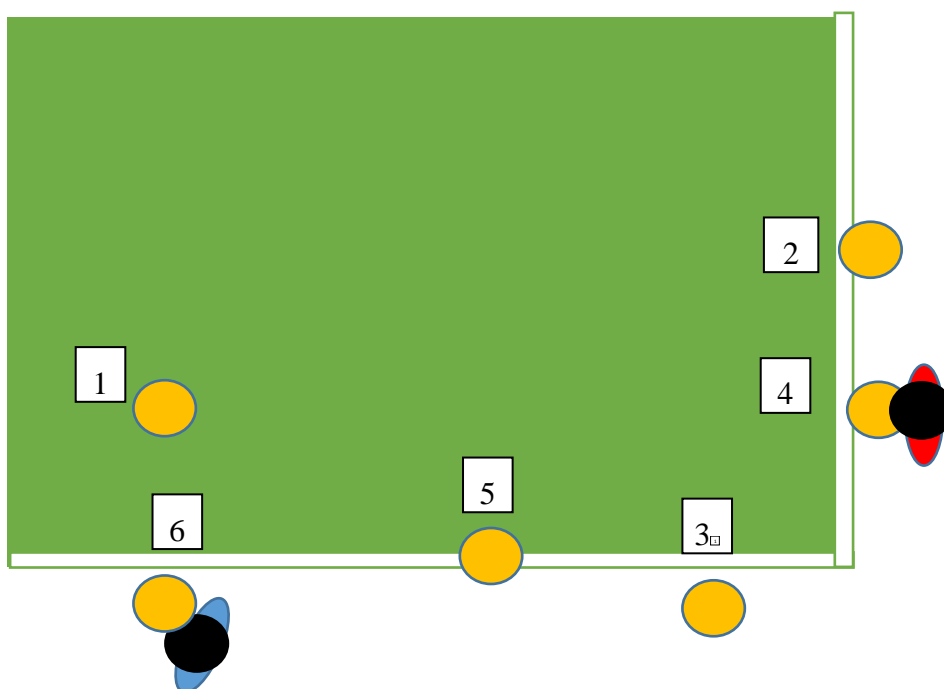
Pravidla fotbalu vymezují „míč ze hry“ (míč v autu) takto:

Míč je ze hry (v autu), jestliže přejde po zemi nebo ve vzduchu celým objemem pomezí nebo brankovou čáru. To znamená, že míč je ve hře i v případě, že se:

- pohybuje po brankové nebo pomezí čáře nebo ve vzduchu nad touto čárou,
- odrazí od brankové tyče, břevna nebo rohového praporku zpět do hrací plochy,
- odrazí zpět do hrací plochy od rozhodčího, asistenta rozhodčího nebo hráče, který se nachází na pomezí nebo na brankové čáře nebo v její těsné blízkosti mimo hrací plochu a míč nepřejde celým objemem danou čárou.

Úloha 1:

Rozhodni, ve kterých případech je **míč ve hře**. Číslo případů, kdy je míč ve hře zakroužkuj.



Úloha 2:

Zdůvodni svými slovy, proč je v příkladu 2 a v příkladu 6 míč ve hře nebo mimo hru.

Příklad 2: Míč je....., protože

.....

Příklad 6: Míč je....., protože

.....

Úloha 3:

Pokud by byl míč v předchozí druhé úloze v příkladech 2, 3 a 4 ve vzduchu, může hráč, který stojí ve hřišti, zahrát míč zpět do hřiště?

Správnou odpověď (ano – ne) **zakroužkuj a zdůvodni**.

Příklad 2 ano – ne

Důvod:

.....

Příklad 3 ano – ne

Důvod:

.....

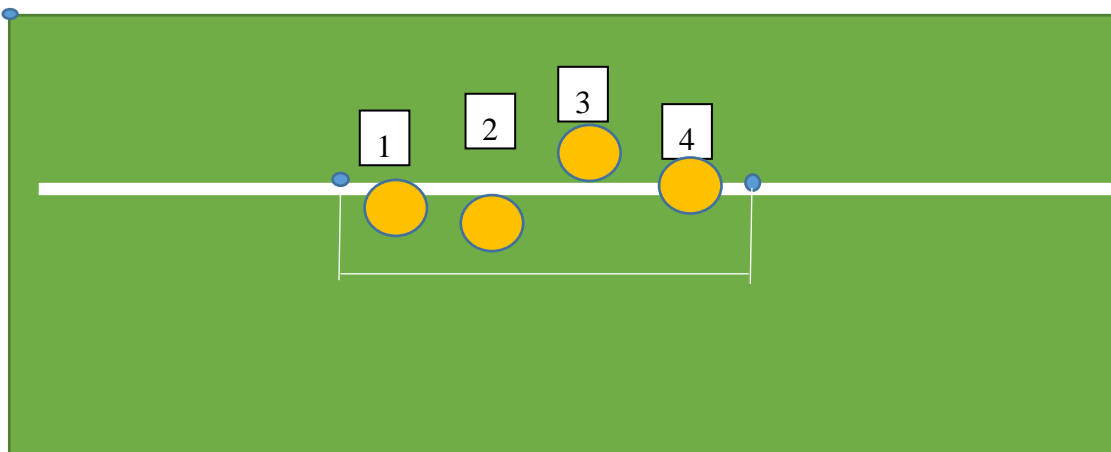
Příklad 4 ano – ne

Důvod:

.....

Úloha 4:

Fotbalový brankář zachytil míč v polohách 1, 2, 3, 4.



Kdy bylo dosaženo gólu, kdy ne? Správné odpovědi **zakroužkuj a zdůvodni**.

Příklad 1 ano – ne

Důvod:

.....

Příklad 2 ano – ne

Důvod:

.....

Příklad 3 ano – ne

Důvod:

.....

Příklad 4 ano – ne

Důvod:

.....

Jestřábí oko v tenise

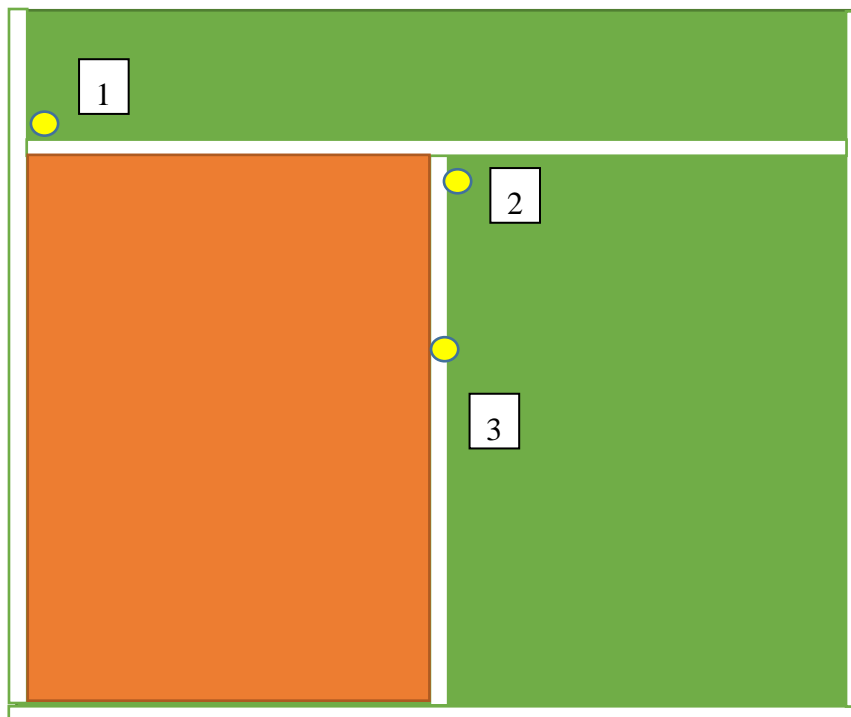
Jestřábí oko je komplexní počítačový systém používaný v tenisu a jiných sportech. Systém sleduje křivku letu míčku a vyhodnotí jeho nejpravděpodobnější dráhu letu a místo dopadu. Jestřábí oko využívá souběžně obrázky a data z 10 vysokorychlostních kamer umístěných na různých místech a v různých úhlech okolo kurtu, tím se vyloučí chyba.

Hráč má v setu 3 možnosti podat výzvu („challenge“) k použití Jestřábího oka. Pokud má hráč pravdu, o výzvu nepřichází a může ji znovu použít. Pokud nemá pravdu, jednu výzvu ztrácí.

Jestřábí oko tak ověřuje základní pravidlo v tenise, které zní: Dopadne-li míč na čáru, považuje se za míč, který dopadl do pole ohraničeného touto čarou.

Úloha 5:

Hráč podával do pole soupeře (zde do hnědé části kurtu). Čárový rozhodčí ohlásil ve 3 případech aut. Hráč s tím nesouhlasil a podal 3x výzvu k překontrolování dopadu Jestřábím okem. Jestřábí oko ukázalo postupně tyto 3 dopady míčku:



1. Kolik míčků bylo dobrých?

2. Které míčky to byly a proč?

3. Kolik výzev hráči zůstalo a proč?

.....
.....

V basketbalu platí pravidla

Úloha 6:

Hráč je v zámezí, když se kteroukoli částí svého těla dotýká čáry, jakéhokoli předmětu na čáře nebo nad čárou, nebo podlahy či předmětu za čárou.

Míč je v zámezí, když se dotýká hráče nebo jiné osoby v zámezí, podlahy nebo jiného předmětu na čáře, nad čárou nebo za čárou.

1. Je posuzování míče v zámezí (v autu) v basketbalu stejné jako ve fotbalu, nebo je jiné? Případně v čem je jiné?

.....
.....

