

Dobrý rozhodčí – úlohy

Pravidla fotbalu

Přečtěte si pečlivě následující texty a na základě jejich pochopení řešte dané úkoly.

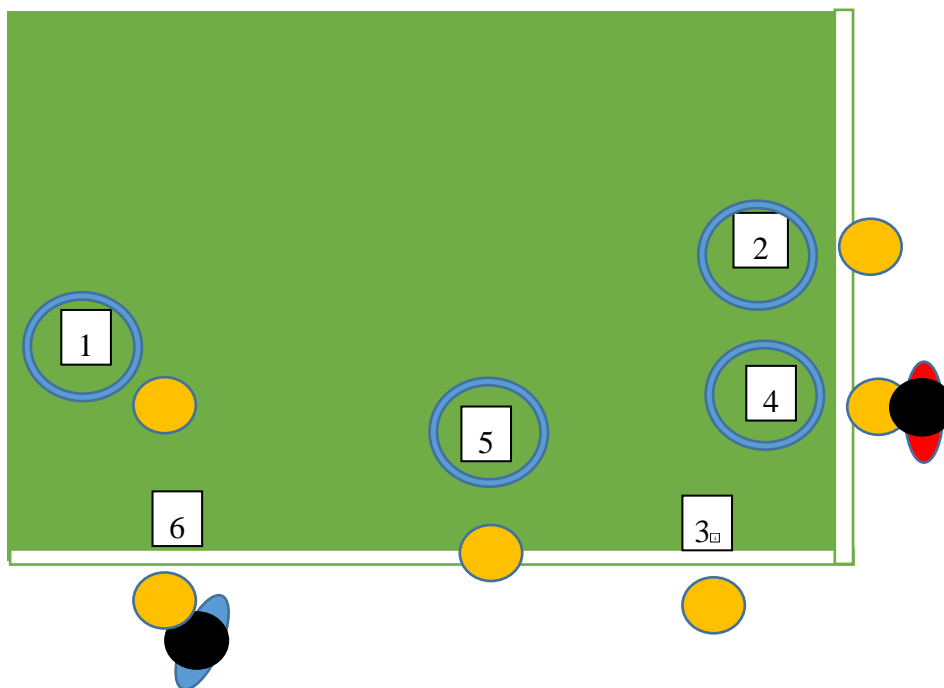
Pravidla fotbalu vymezují „míč ze hry“ (míč v autu) takto:

Míč je ze hry (v autu), jestliže přejde po zemi nebo ve vzduchu celým objemem pomezí nebo brankovou čáru. To znamená, že míč je ve hře i v případě, že se:

- pohybuje po brankové nebo pomezí čáře nebo ve vzduchu nad touto čárou,
- odrazí od brankové tyče, břevna nebo rohového praporku zpět do hrací plochy,
- odrazí zpět do hrací plochy od rozhodčího, asistenta rozhodčího nebo hráče, který se nachází na pomezí nebo na brankové čáře nebo v její těsné blízkosti mimo hrací plochu a míč nepřejde celým objemem danou čárou.

Úloha 1:

Rozhodni, ve kterých případech je **míč ve hře**. Čísla případů, kdy je míč ve hře **zakroužkuj**.



Správné řešení: Zakroužkované případy 1, 2, 4, 5 = celkem **4 body**.

Úloha 2:

Zdůvodni svými slovy, proč je v příkladu 2 a v příkladu 6 míč ve hře nebo mimo hru.

2.1 Příklad 2: Míč je **ve hře, protože nepřešel celým objemem postranní čáru.**

2.2 Příklad 6: Míč je **mimo hru, protože přešel celým objemem koncovou čáru.**

Každá správná odpověď a zdůvodnění je 1 bod = celkem **4 body**.

Úloha 3:

Pokud by byl v předchozí (druhé úloze) v příkladech 2, 3 a 4 míč ve vzduchu, může ho hráč, který stojí ve hřišti, zahrát zpět do hřiště?

Správnou odpověď (ano – ne) **zakroužkuj a zdůvodni.**

3.1 Příklad 2 ano – ne Důvod: **Míč nepřešel celým objemem (postranní) čáru.**

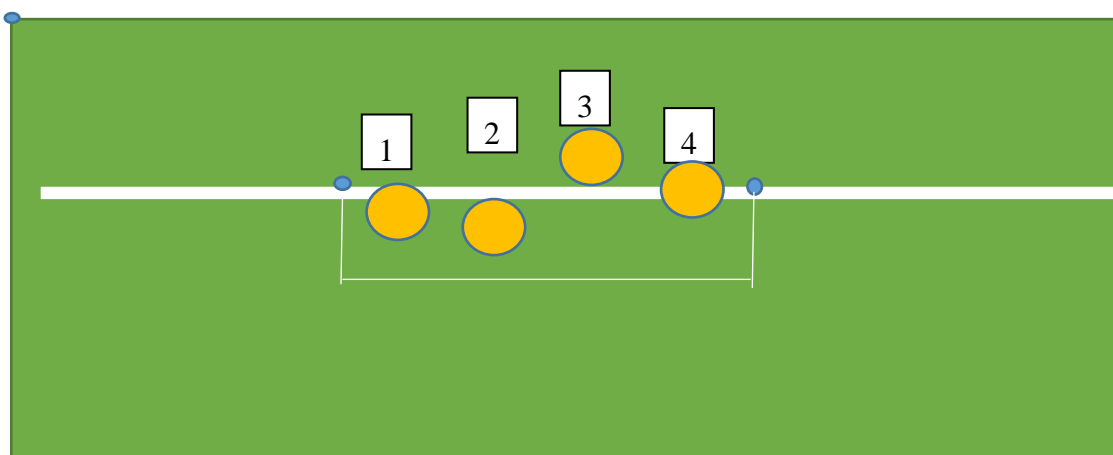
3.2 Příklad 3 ano – ne Důvod: **Míč už je celým objemem za (koncovou) čárou.**

3.3 Příklad 4 ano – ne Důvod: **Míč nepřešel celým objemem (postranní) čáru.**

Každá správná odpověď a zdůvodnění je 1 bod = celkem **6 bodů**.

Úloha 4:

Fotbalový brankář zachytil míč v polohách 1, 2, 3, 4.



Kdy bylo dosaženo gólu, kdy ne? Správné odpovědi **zakroužkuj a zdůvodni.**

Příklad 1 ano – ne Důvod: **Míč nepřešel celým objemem brankovou čáru.**

Příklad 2 ano – ne Důvod: **Míč přešel celým objemem brankovou čáru.**

Příklad 3 ano – ne Důvod: **Míč nepřešel celým objemem brankovou čáru.**

Příklad 4 ano – ne Důvod: **Míč nepřešel celým objemem brankovou čáru.**

Každá správná odpověď a zdůvodnění je 1 bod = celkem **8 bodů**.

Jestřábí oko v tenise

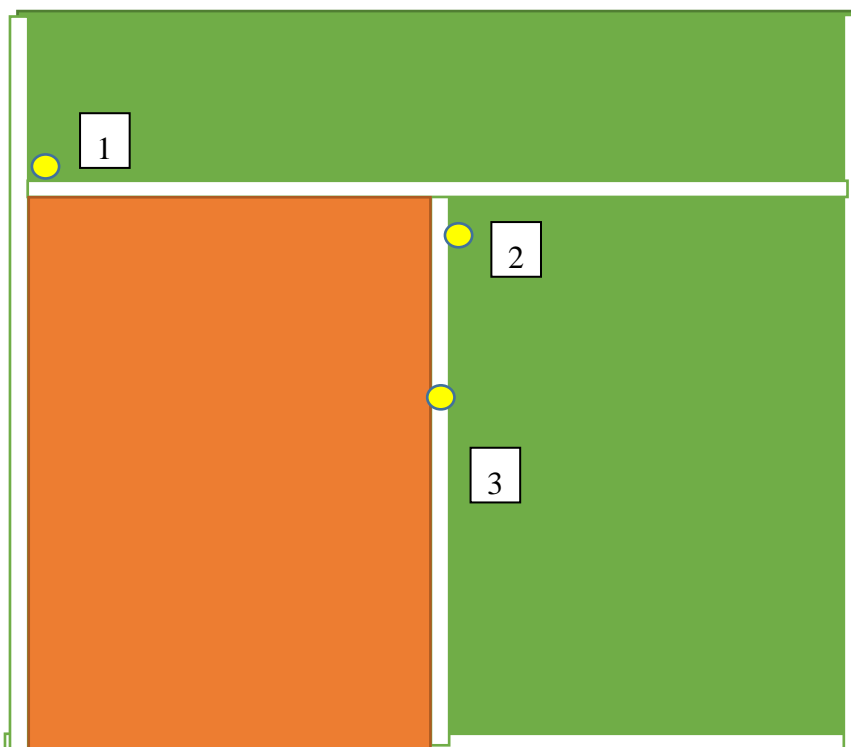
Jestřábí oko je komplexní počítačový systém používaný v tenisu a jiných sportech. Systém sleduje křivku letu míčku a vyhodnotí jeho nejpravděpodobnější dráhu letu a místo dopadu. Jestřábí oko využívá souběžně obrázky a data z 10 vysokorychlostních kamer umístěných na různých místech a v různých úhlech okolo kurtu, tím se vyloučí chyba.

Hráč má v setu 3 možnosti podat výzvu („challenge“) k použití Jestřábího oka. Pokud má hráč pravdu, o výzvu nepřichází a může ji znovu použít. Pokud nemá pravdu, jednu výzvu ztrácí.

Jestřábí oko tak ověřuje základní pravidlo v tenise, které zní: Dopadne-li míč na čáru, považuje se za míč, který dopadl do pole ohraničeného touto čarou.

Úloha 5:

Hráč podával do pole soupeře (zde do hnědé části kurtu). Čárový rozhodčí ohlásil ve 3 případech aut. Hráč s tím nesouhlasil a podal 3x výzvu k překontrolování dopadu Jestřábím okem. Jestřábí oko ukázalo postupně tyto 3 dopady míčku:



5.1 Kolik míčků bylo dobrých? **2**

Správná odpověď = **1 bod**

5.2 Které míčky to byly a proč?

Míček 2, protože se dotýkal čáry.

Míček 3, protože se dotýkal čáry.

Každá správná odpověď a zdůvodnění je 1 bod = celkem **4 body**.

5.3 Kolik výzev hráči zůstalo a proč?

Zůstaly mu dvě výzvy – za dva dobré míčky.

Jednu výzvu tratil za míček mimo čáru.

Správná odpověď a zdůvodnění je 1 bod = celkem **2 body**. Případná doplňující odpověď o ztrátě výzvy = **1 bod**.

V basketbalu platí pravidla

Úloha 6:

Hráč je v zámezí, když se kteroukoli částí svého těla dotýká čáry, jakéhokoli předmětu na čáře nebo nad čarou, nebo podlahy či předmětu za čarou.

Míč je v zámezí, když se dotýká hráče nebo jiné osoby v zámezí, podlahy nebo jiného předmětu na čáře, nad čarou nebo za čarou.

1. Je posuzování míče v zámezí (v autu) v basketbalu stejné jako ve fotbalu, nebo je jiné? Případně v čem je jiné?

6.1 Posuzování autu v basketbalu je jiné než ve fotbalu.

6.2 Dotek čáry v basketbalu znamená aut. Ve fotbalu je aut, až když míč přejde čáru celým svým objemem.

Správná odpověď a zdůvodnění je 1 bod = celkem **2 body**.

Celkově může žák získat **31 bodů** (případně 32 bodů za doplňující odpověď v úloze 5.3).

