


## Odkud přišli Slované – pracovní postup

1. Otevři program Impress (vyhledej v textovém poli, vedle nabídky Start).
2. Aplikaci spust'
3. Najdi a potvrď šablonu „Lesní zátíší“.
4. Napiš nadpis „Slované – stěhování národů“.
5. Pod to napiš „Vypracovali: XY, XY, XY“ (vaše jména a příjmení).
6. Překlikni na druhý snímek a vyber vpravo v Rozložení první položku „Prázdný snímek“.
7. Totéž udělej se třetím a čtvrtým snímkem.
8. Nyní si stáhni obrázky z adresy <https://bit.ly/3ixFinx>. Obrázky se stáhnou do Stažených souborů.
9. Klikni PRAVÝM TLAČÍTKEM na druhý snímek a zvol z nabídky „Vlastnosti“.
10. Na první záložce „Snímek“ zvol formát „Obrazovka 16:9“ a překlikni na záložku „Pozadí“.
11. Klikni na tlačítko „Rastr“ a vlevo dole klikni na „Přidat / importovat“. Najdi na disku v počítači „Stažené soubory“ a nahraj mapu Evropy. Název externího rastru jen potvrď.
12. **!** Nastav položku „Styl“ na „Dlaždice“ a zaškrtni políčko „Škálovat“.
13. Potvrď tlačítkem „OK“.
14. Klikni PRAVÝM TLAČÍTKEM na třetí snímek a zvol z nabídky „Vlastnosti“.
15. Klikni na záložku „Pozadí“.
16. Klikni na tlačítko „Rastr“ a vlevo dole klikni na „Přidat / importovat“. Najdi na disku v počítači „Stažené soubory“ a nahraj mapu Česka. Název externího rastru jen potvrď.
17. **!** Nastav položku „Styl“ na „Dlaždice“ a zaškrtni políčko „Škálovat“.
18. Potvrď tlačítkem „OK“.
19. Vrať se zpět na druhý snímek, na záložku s mapou Evropy.
20. Na internetu si najdi fotografii praotce Čecha nebo starých Slovanů apod. a ulož si ji do PC.  Doporučuji formát \*.PNG, protože má průhledné pozadí a prezentaci nijak neruší. Možno upravit v aplikaci PhotoFiltre.
21. Vlož fotografii do prezentace pomocí nabídky „Vložit“ --> „Obrázek“.
22. **!!!** Práci si nyní ulož pod jednoznačně identifikovatelným názvem. **!!!**
23. Vložený obrázek si zmenši a umísti ho do místa, odkud se domníváme, že Slované vyšli.
24. Nyní se přesvědč, že je obrázek označený (má kolem sebe 6 modrých čtverečků).
25. Z horní nabídky klikni na „Zobrazit“ a zvol „Animace“.
26. Nyní se opět přesvědč, že je obrázek označený (má kolem sebe 6 modrých čtverečků).

27. Vpravo, pod velkým bílým oknem, klikni na plus, křížek (Přidat efekt).
28. Rozklikni „Kategorie“ a zvol položku „Křivka pohybu“ a následně „Čára od ruky“.
29. Namaluj myší první křivku (cestu) do prvního města, do kterého mohli dorazit.
30. V okně pro animaci označ první animaci a úplně dole nastav Dobu trvání na 5 s.
31. Kliknutím na tlačítko „Uložit“ práci ulož, z horní nabídky vyber „Prezentace“ a „Začít od prvního snímku“ a podívej se, co jste zatím vytvořili.
32. Na konec první křivky, do prvního města, kde se zastavili, nyní umísti bublinu a napiš něco o městě, o místě, kde se zastavili.
33. Pokud je písmo příliš velké, nebo ho prostě z nějakého důvodu chceš změnit, text označ, klikni na něj pravým tlačítkem a zvol položku „Upravit styl“.
34. Na záložce „Písmo“ nastav vše potřebné.
35. Na bublinu následně aplikuj animaci s následujícími parametry: klikni na bublinu – křížkem přidej efekt (Zobrazení --> Objevit se a přiblížit) – klikni kamkoli na mapu a znovu označ bublinu. – křížkem přidej efekt (Ukončení --> Rozplynout se a přiblížit).
36. Nyní postupuj podobně jako od bodu 25, dle zadání.

